

**TEKNOLOGI SISTEM INFORMASI BERBASIS ELECTRONIC RESOURCE
PLANNING (ERP) APLIKASI WEB DAN MOBILE DALAM RANGKA
MENINGKATKAN EFISIENSI PEMBELAJARAN DAN ADMINISTRASI SEKOLAH**



Profil

Diah Priharsari, S.T., M.T., Ph.D
Sistem Informasi
Universitas Brawijaya
diah.priharsari@ub.ac.id

Dr. Eng. Herman Tolle, ST., MT.,
Sistem Informasi
Universitas Brawijaya
emang@ub.ac.id

Wibisono Sukmo Wardhono, ST, MT
Sistem Informasi
Universitas Brawijaya
wibiwardhono@ub.ac.id

Bondan Sapta Prakoso, ST., M.Kom
Sistem Informasi
Universitas Brawijaya
bondan.jalin@ub.ac.id

PRODUK LUARAN TTG

Aplikasi ERP

NAMA MITRA

SMP Gracia Nusantara



Diskripsi Produk

ERP merupakan sistem berbasis komputer terintegrasi yang mengatur sumber daya internal dan eksternal organisasi. Sumber daya itu meliputi tangible assets, financial resources, materials, dan human resources. ERP dapat menghilangkan dinding pemisah antar departemen dan fungsional dari proses bisnis, sistem informasi, dan sumber daya informasi. Pada kegiatan pengabdian ini akan dikembangkan suatu Sistem Informasi Sekolah berbasis ERP bagi SMP Gracia Nusantara yang diharapkan dapat memberikan stimulus bagi sekolah tersebut untuk berkembang menjadi sekolah unggul dengan berbasis pada Teknologi Informasi.



Latar Belakang

SMP Gracia Nusantara Kota Malang merupakan salah satu sekolah yang cukup lama berdiri dan sekolah yang sudah cukup banyak menorehkan prestasi. Namun semua kegiatan akademik yang dilakukan sekarang masih berjalan secara manual atau belum terkomputerisasi. Data yang dimiliki dapat dikatakan tidak tersimpan dengan baik, sehingga sering terjadi data hilang, selain itu informasi yang diinginkan terkait dengan administrasi tidak akurat atau tidak sesuai. Berdasarkan hal ini, SMP Gracia Nusantara

memerlukan adanya sebuah sistem yang dapat membantu dan mempermudah proses manajemen data maupun kegiatan akademik lainnya. Salah satu sistem informasi yang ada di dunia pendidikan adalah sistem informasi sekolah. Dalam sistem informasi sekolah ini tidak hanya mencakup proses belajar mengajar saja, tetapi bisa mencakup semua proses kegiatan yang ada di sekolah.



Metode

Proses ini dilakukan dalam 4 tahapan sebagai berikut:

- 3.1 Identifikasi masalah dan penggalan kebutuhan
- 3.2 Perancangan Sistem dan pengembangan sistem
- 3.3 Implementasi dan Pengujian Sistem
- 3.4 Pemberian pelatihan bagi guru dan staf



Hasil dan Manfaat

Kegiatan mula dari pengabdian masyarakat ini adalah aktifitas identifikasi permasalahan dan penggalan kebutuhan. Pengembangan aplikasi sesuai dengan rancangan yang telah dikomunikasikan dengan guru, dan staf. Proses pengembangan Aplikasi ini dilakukan selama 3 bulan mulai bulan Juli sampai dengan September 2020. Selanjutnya, dilakukan pengujian aplikasi yang dikembangkan. Adapun sistem yang dibangun adalah meliputi:

1. Website Official Sekolah Gracia Nusantara (<http://gracianusantara.com/web>)
 2. Aplikasi Web Sistem Informasi Manajemen Sekolah yang diberi nama GraciaApp
- Langkah selanjutnya adalah dengan melakukan pelatihan bagi guru dan staf untuk menggunakan aplikasi ini. Pelatihan diberikan secara langsung pada lokasi sekolah tersebut pada tanggal 4 bulan Oktober 2020.

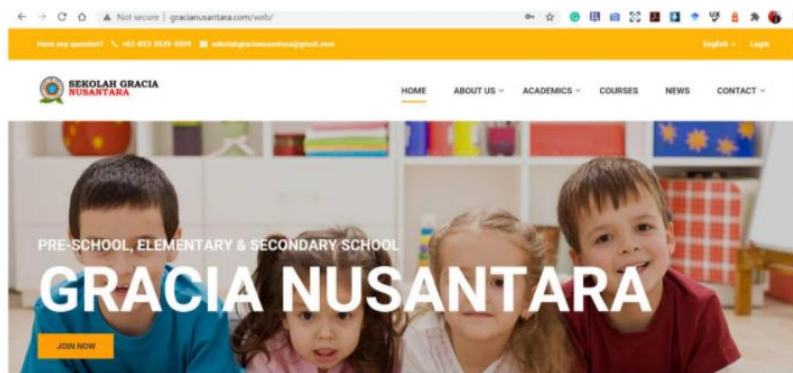


TTG dan Spesifikasi Produk



Proses Penggalan Kebutuhan

Sosialisasi Aplikasi di Sekolah Gracia Nusantara



Gambar L3.2. Tampilan Website Sekolah Gracia Nusantara



Gambar L3.1. Tampilan Sistem Informasi Manajemen Sekolah Berbasis Web